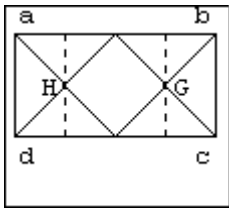
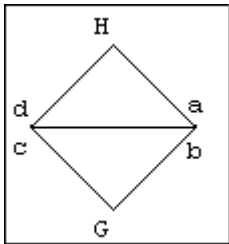


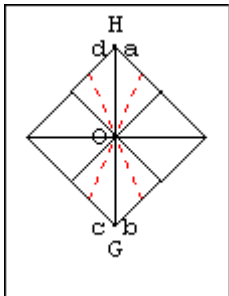
La grenouille qui saute



Et voici la petite grenouille qui saute. Le modèle est facile à réaliser mais difficile à "faire passer" par un écran d'ordinateur. Nous allons cependant essayer.

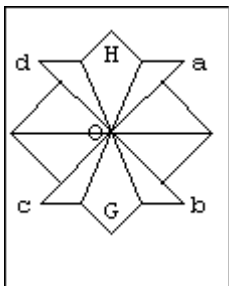


Contrairement aux cinq autres modèles proposés dans ce site, la base de ma grenouille n'est pas un carré, mais la moitié d'un carré, entendons par là un carré coupé en deux par une de ses médianes. On part donc d'un rectangle constitué de deux carrés ayant un côté commun, la longueur est double de la largeur.



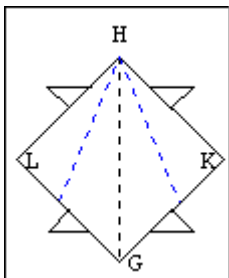
Par plis vallées je marque les diagonales de chaque carré et par pli montagne les médianes parallèles au côté commun. On obtient le dessin 1. Les plis réalisés permettent d'obtenir le dessin 2 qui est un carré sur 4 couches: pour l'obtenir j'amène les petits côtés du rectangle vers le centre et je respecte les plis réalisés.

Je remonte a et d sur H et je descends b et c sur G. J'obtiens au premier plan 4 triangles isorectangles qui ont en commun le sommet O. Regarde le dessin 3 sur lequel j'ai ajouté en pointillés rouges les bissectrices des quatre angles en O des quatre triangles cités plus haut.



Je plie suivant ces bissectrices en veillant à ce que a et d descendent et b et c remontent et j'obtiens le dessin 4.

Je retourne mon travail de telle sorte que H reste en haut et je commence à deviner ma grenouille. Regarde le dessin 5, H sera la tête, les quatre petites pointes sont les pattes, tu l'avais deviné! Les lignes pointillées bleues sont encore des bissectrices. J'amène HK et HL sur HG en pliant suivant ces bissectrices et j'obtiens le dessin 6 sur lequel j'ai ajouté uv en pointillés.



Remonte la pointe G en pliant suivant uv et regarde la grenouille orange. Tu vois deux poches de part et d'autre de G? engage dans ces poches les pointes K et L. Tu fais maintenant deux plis parallèles, un montagne puis un vallée comme je l'ai fait sur la grenouille jaune et....avec ton index tu appuie sur la pointe G. Ta grenouille saute ! mais ne retombe pas toujours sur ses quatre pattes! A toi de bien la taquiner pour qu'elle saute loin sans se retourner....

